

Política de ritmo de juego

Regla 5.6b - Una ronda de golf debe jugarse a un ritmo rápido. Cada jugador debe reconocer que su ritmo de juego puede afectar al tiempo que tardarán los demás jugadores en jugar sus rondas, tanto los del propio grupo como los de los grupos siguientes. En el juego por parejas, los jugadores pueden acordar que uno de ellos juegue fuera de turno para ahorrar tiempo. En el juego por golpes, los jugadores pueden jugar "golf listo" de forma segura y responsable.

Tiempo asignado

Se espera que los grupos jueguen como máximo el tiempo asignado publicado para el evento. El tiempo asignado es de 4 horas y 30 minutos para la ronda de 18 hoyos o 15 minutos por hoyo, a menos que se indique lo contrario en el Aviso a los Jugadores.

Definición de "Fuera de Posición"

Se considerará que el primer grupo que comience está fuera de posición si, en cualquier momento de la ronda, el grupo se retrasa con respecto al tiempo asignado.

Cualquier grupo siguiente se considerará fuera de posición si: a) tarda más del tiempo asignado en jugar, y b) llega al tee de un hoyo de par 3 y el hoyo está despejado, no consigue despejar el tee de un hoyo de par 4 antes de que el grupo precedente despeje el putting green o llega al tee de un hoyo de par 5 cuando el grupo precedente está en el putting green. Para que un grupo esté fuera de posición deben aplicarse tanto a) como b).

Notificación a los grupos

Los grupos PUEDEN ser notificados cuando están fuera de posición y se les da la oportunidad de recuperar su posición. Si se produce un fallo o algún otro retraso legítimo que haga que un grupo en cuestión pierda su posición, se espera que dicho grupo recupere su posición en un tiempo razonable (en el plazo de dos hoyos). Si un grupo no recupera su posición, se le notificará y se le someterá a un cronometraje.

Cronometraje

Un grupo puede ser controlado o cronometrado para cumplir con esta directriz de ritmo de juego si está "fuera de posición". Cuando un grupo está "fuera de posición", se espera que un jugador del grupo juegue cualquier golpe en 40 segundos.

Aparte de en el putting green, el tiempo del golpe de un jugador comenzará cuando haya tenido una oportunidad razonable de alcanzar su bola, sea su turno de juego y pueda jugar sin interferencias ni distracciones. El tiempo empleado en determinar la distancia en yardas contará como parte del tiempo que se necesita para el siguiente golpe.

En el putting green, el cronometraje comenzará después de que el jugador haya tenido un tiempo razonable para levantar, limpiar y colocar su bola, reparar su marca de bola y otras marcas de bola en su línea de putt y eliminar los impedimentos sueltos en su línea de putt. El tiempo empleado en mirar la línea desde más allá del hoyo y/o detrás de la bola contará como parte del tiempo empleado para el siguiente golpe.

NOTA: El Comité se reserva el derecho, en cualquier momento, de cronometrar a un grupo cuando lo considere necesario. Los jugadores también deben ser conscientes de que el Comité puede asignar un "mal tiempo" a un jugador de un grupo que esté fuera de posición si el jugador no hace ningún esfuerzo por ayudar a su grupo a volver a la posición. Un ejemplo de esto sería un jugador que retrasa indebidamente el juego entre golpes.

Penalizaciones de ritmo de juego

Las siguientes son las penalizaciones, en secuencia, para cualquier jugador de un grupo fuera de posición que tarde más de 40 segundos en jugar un golpe cuando le toque jugar:

- 1ª mala sincronización que supere el tiempo asignado - Advertencia
- 2º tiempo incorrecto - penalización de 1 golpe
- 3ª mala sincronización: penalización adicional de 2 golpes
- 4º tiempo incorrecto - Descalificación

Actualizado: 5/12/22