



Fase 3

INFORMACIÓN SOBRE LA SEDE DEL OIJGC 2022

LA SIGUIENTE INFORMACIÓN TE AYUDARÁ A QUE TU FIN DE SEMANA DE TORNEO SEA UN ÉXITO

Martes 26 de julio - Jueves 28 de julio de 2022

FORMATO: JUEGO POR GOLPES INDIVIDUAL DE 54 HOYOS EN GRUPOS DE EDAD:

CHICOS 16-18 (Oro y Azul) y CHICAS 15-18 (Rojo y Oro)

Los chicos de 16 a 18 años se clasificarán por grupos después de 2 rondas. Los 70 mejores jugadores, más los empates, pasarán a la ronda final en el Blue Monster. Todos los demás jugarán en la Palma de Oro. Se otorgarán premios en ambas rondas. Las chicas de 15 a 18 años se clasificarán por grupos después de 2 rondas. Las 50 mejores jugadoras, más los empates, pasarán a la ronda final en el Tigre Rojo. Todas las demás jugarán en la Golden Palm. Los premios se entregarán en ambos tramos.

EMPAREJAMIENTOS: La hora de inicio de la primera ronda se publicará antes del mediodía del lunes 25 de julio de 2022.

TODAS LAS DEMÁS RONDAS SE PUBLICARÁN APROXIMADAMENTE DOS HORAS DESPUÉS DE LA FINALIZACIÓN DE LA RONDA ANTERIOR.

*CAMPO Y INFORMACIÓN

- CHICOS 16-18 Golden Palm TEES BLANCOS 6636 Yards (Par 71)
- CHICOS 16-18 Blue Monster BLUE TEES 7003 Yards
- CHICAS 15-18 Tigre Rojo TEES ROJO 5892 yardas
- Chicas 15-18 Golden Palm TEES ROJOS 5906 yardas (Par 71)

*Estas son las yardas máximas y se ajustarán según el tiempo, las condiciones del campo y/o la ubicación de los hoyos ubicación de los hoyos.

PRÁCTICA INSTALACIONES: Se proporcionarán bolas de campo de juego gratuitas en las instalaciones de práctica del complejo en los días de torneo desde las 6:30 de la mañana hasta la última hora de salida oficial. Los jugadores que deseen golpear bolas después de estas horas deberán comprar las bolas de campo en la tienda de golf. **No se permite el chipping en el putting green junto al Asta de la Bandera o en el putting green de las instalaciones de prácticas.**

REGLAS LOCALES y UBICACIÓN DE LOS AGUJEROS: Cada jugador recibirá un Aviso a los Jugadores y una hoja de Ubicación de los Hoyos en su tee de salida

TARJETAS DE PUNTUACIÓN: Cada concursante recibirá una tarjeta de puntuación oficial en su tee de salida. Inmediatamente después del juego, devuelve tu tarjeta de puntuación al Salón Imperial para que te anoten. **NO SE PERMITE A LOS PARTICIPANTES traer bolsas de golf o carros de arrastre a la sala de puntuación.**

POR FAVOR, déjalos fuera del Salón Imperial, bajo el toldo o en la zona de césped. Se colocará un cartel de "DEJAR BOLSA" en la zona.

PUNTUACIÓN EN VIVO Para la puntuación en vivo, los jugadores deben descargar GolfGenius en sus teléfonos. Se pedirá a los golfistas que introduzcan sus puntuaciones después de cada hoyo. La tarjeta de puntuación es la puntuación oficial. El GGID se imprimirá en tu tarjeta de puntuación.

RITMO DE JUEGO: Es de vital importancia que todos los jugadores mantengan el ritmo correcto, ¡JUEGO LISTO! Los Oficiales de Reglas controlarán el ritmo y emitirán Penalizaciones de Ritmo de Juego cuando sea necesario.

EMPATES: Si el tiempo y las condiciones meteorológicas lo permiten, los empates en el primer puesto se resolverán mediante un desempate a muerte súbita. Todos los demás empates se resolverán de acuerdo con las recomendaciones de la USGA en el Apéndice I.

SUSPENSIÓN DEL JUEGO Cuando el Comité suspenda el juego por una situación de peligro, si los

Juego: los jugadores se encuentran entre el juego de dos hoyos, no deben reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si están jugando un hoyo, deben interrumpir el juego inmediatamente y no reanudarlo hasta que el Comité haya ordenado su reanudación. Si un jugador no interrumpe el juego inmediatamente, será descalificado, a menos que las circunstancias justifiquen la exención de la penalización según la regla 5.7b.

La señal para suspender el juego debido a una situación de peligro será un toque largo de bocina. Si es posible, marca la posición de tu bola con un tee y dirígete a los lugares de evacuación que figuran en tu hoja de aviso al competidor. Se utilizarán furgonetas y lanzaderas para transportar a los jugadores de vuelta a la Casa Club. **TODOS LOS CONCURSANTES DEBEN DIRIGIRSE INMEDIATAMENTE AL SALÓN DE BAILE IVANKA TRUMP, ¡NO HAY EXENCIONES!**

Durante la suspensión del juego, los palos de golf se guardarán en las cajas inteligentes de los respectivos lugares de evacuación de los campos de golf. Los jugadores cuyo lugar de evacuación sea la Casa Club (Salón de Baile Ivanka Trump), deberán depositar sus palos de golf y carros de arrastre en las salas Byron Nelson, Gene Sarazan, Lee Trevino y Payne Stewart, que se encuentran debajo del Salón de Baile Ivanka Trump. La entrada para acceder a estas salas está junto a la entrada de la Villa Sam Snead.

No se PERMITEN CARROS DE ARRASTRE EN EL SALÓN PRINCIPAL DE LA CASA CLUB

(NOTA: Si el juego se suspende en la ronda final y no puede completarse al anochecer o debido a una situación de peligro, el torneo volverá a la última ronda estipulada de dieciocho hoyos completada por todo el campo).

CAJAS DE ALMACENAMIENTO Los jugadores pueden asegurar sus palos de golf en las cajas de almacenamiento que se ubicarán en los lugares de evacuación de cada campo respectivo durante los retrasos por causas meteorológicas

REANUDACIÓN DEL JUEGO Una vez que el Comité haya decidido reanudar el juego, se hará un anuncio a todos los

JUEGO: los concursantes. La señal para reanudar el juego serán dos toques cortos de la bocina de aire, a menos que se indique lo contrario.

CARROS DE GOLF: SE PERMITEN LOS PATINETES MÓVILES INDIVIDUALES.

CARROS DE JALAR: Se permiten los carros de tirar en TODAS las divisiones de edad - Niños y Niñas.

TELÉFONOS CELULARES/ Se permite el uso de teléfonos celulares y/o auriculares para llamar a un oficial de reglas, comprobar las puntuaciones o en

auriculares en caso de emergencia. Se puede pedir a los jugadores que utilicen los teléfonos para anotar los resultados en directo.

HORARIO DE LA TIENDA DE GOLF 6:30 am - 8:00 pm rondas del torneo

FUNCIONAMIENTO: Sala de bolsas 6:00 am - 7:00 pm diariamente

Instalaciones de práctica 6:30 am - última hora de salida - rondas de torneo

TELÉFONO NÚMEROS

DORAL 786-402-4000 o para ayuda con las reglas - Skip Small 904.612.9634

2022 OPTIMIST INTERNATIONAL JUNIOR GOLF CHAMPIONSHIP

Procedimientos y recordatorios de las reglas

LOS SIGUIENTES RECORDATORIOS DE LAS REGLAS PUEDEN AYUDARTE DURANTE LA COMPETICIÓN

(Son sólo recordatorios resumidos y no modifican las Reglas en sí)

RESPONSABILIDADES DEL JUGADOR

El jugador deberá comenzar a la hora fijada por el Comité. (Regla 5.3a)

- Todos los jugadores deben estar en su tee de salida designado diez minutos antes de su hora de inicio. Si el jugador llega a su punto de salida listo para jugar dentro de los cinco minutos posteriores a su hora de salida, en ausencia de circunstancias que justifiquen la exención de la penalización según lo dispuesto en la Regla 5.7b, la penalización por no empezar a tiempo es de dos golpes. Si el jugador se retrasa más de cinco minutos, será descalificado.

La responsabilidad de jugar la bola adecuada recae en el jugador. (Regla 7.2)

- Cada jugador debe poner una marca de identificación en su bola. El competidor es responsable de la exactitud de la puntuación registrada para cada hoyo en la tarjeta. (Regla 3.3b) El jugador debe jugar sin retrasos indebidos. (Regla 5.6b)

- El jugador jugará sin demora indebida de acuerdo con las directrices de ritmo de juego establecidas por el comité. Entre la finalización de un hoyo y el juego desde el siguiente punto de salida, el jugador no retrasará indebidamente el juego.

- Si un grupo se encuentra fuera de posición, será objeto de cronometraje. Un jugador dispondrá de 40 segundos para completar su golpe. Las sanciones por incumplimiento de la regla son las siguientes

- Fuera de posición - No seguir el ritmo del grupo de delante.

- Primera infracción - Advertencia verbal

- Segunda infracción - Penalización de un golpe

- Tercera infracción - Penalización de dos golpes

- Por infracción posterior - Descalificación

- Nota: El cronometraje se interrumpirá cuando el grupo haya recuperado su posición. Sin embargo, el tiempo registrado previamente que pueda haber superado el límite, se mantendrá para que se produzca una nueva ocurrencia.

- Apelación del ritmo de juego: un jugador tiene derecho a apelar una penalización por ritmo de juego que se le haya impuesto, pero debe apelar directamente al Comité de Reglas antes de firmar y devolver su tarjeta de puntuación.

FUERA DE LÍMITE: Además del Fuera de Límite definido por una Línea Blanca y/o Estacas Blancas, todas las vallas y caminos fuera de la propiedad también definirán el Fuera de Límite.

SITUACIONES DE ALIVIO:

Alivio de un Área de Penalización Roja. Todas las áreas de penalización en Trump Doral están marcadas como Áreas de Penalización Roja. Tus opciones de alivio son las siguientes bajo pena de un golpe: (Regla 17.1)

- Juega una bola lo más cerca posible del lugar desde el que se jugó por última vez la bola original.

- Suelta una bola detrás del área de penalización roja, manteniendo el punto entre el que la bola original cruzó por última vez el borde del área de penalización el hoyo, sin límite de la distancia detrás del área de penalización a la que se puede soltar la bola.

- Suelta una bola fuera del área de penalización roja a menos de dos longitudes de palo y no más cerca del agujero que el punto donde la bola original cruzó por última vez el borde del área de penalización.

ALIVIO DEL AGUA TEMPORAL: El agua temporal es cualquier acumulación temporal de agua en el campo que sea visible antes o después de que el jugador tome su postura, y que no esté en un área de penalización. (Regla 16.1) La interferencia por agua temporal se produce cuando una bola reposa en cualquier agua temporal o la toca, o cuando tal condición interfiere con el stance del jugador o el área de su swing previsto. El alivio se puede tomar de la siguiente manera:

- Determina el punto del campo más cercano a donde reposa la bola, que no esté más cerca del hoyo, que evite la interferencia de la condición y que no esté en un área de penalización, mientras tomas el alivio completo de la condición anormal del terreno.

- La bola se levantará y dejará caer y deberá permanecer sin penalización dentro de la longitud de un palo del punto determinado de alivio total y no más cerca del hoyo. **ALIVIO DE LAS CONDICIONES ANORMALES DEL SUELO:** Las condiciones anormales del suelo son cualquier parte del campo marcada como tal por orden del Comité. Las líneas blancas definen la condición anormal del terreno. Una bola se encuentra en una condición de terreno anormal cuando se encuentra o cualquier parte de ella toca el terreno en reparación. El alivio puede tomarse de la siguiente manera:

- Determina el punto del campo más cercano a donde reposa la bola, que no esté más cerca del hoyo, que evite la interferencia de la condición y que no esté en un área de penalización, mientras tomas el alivio completo de la condición anormal del terreno.

- La bola se levantará y dejará caer y deberá permanecer sin penalización dentro de la longitud de un palo del punto determinado de alivio total y no más cerca del agujero.

DUDA SOBRE EL PROCEDIMIENTO:

- En el juego por golpes, si un competidor duda de sus derechos o del procedimiento correcto durante el juego de un hoyo, puede, sin penalización, completar el hoyo con dos bolas. (Regla 20.1c(3))

- Después de que se haya producido la situación dudosa y antes de tomar otras medidas, el competidor debe anunciar a su marcador o a un compañero que tiene la intención de jugar dos bolas y qué bola desea contar si las Reglas lo permiten. El competidor DEBE informar de los hechos de la situación al Comité antes de devolver su tarjeta de puntuación. Si no lo hace, será DESCALIFICADO.

CONDUCTA: Los jugadores pueden ser descalificados por acciones dentro y fuera del campo de golf. Además, cada cuarto está sujeto a una inspección in situ en cualquier momento. La conducta antideportiva, incluido el lenguaje abusivo y el lanzamiento de palos en el campo de golf, dará lugar a las siguientes sanciones: Primera infracción: advertencia; Segunda infracción: penalización de dos golpes; Tercera infracción: descalificación. Algunas sanciones pueden ser emitidas a plena discreción del Comité de Reglas.

POLÍTICA DE RETIRADA DE OPTIMIST INTERNATIONAL

- Esta política permitirá las retiradas por razones médicas o de emergencia. La razón médica debe ser verificada y aprobada por el Director del Torneo para recibir un WD. Si un jugador está lo suficientemente sano para continuar y se niega, será descalificado. Todo el grupo implicado será retenido en el punto de parada y los demás grupos seguirán jugando. Un oficial de reglas reiniciará el grupo. Todo el juego debe cumplir con todas las reglas y políticas actuales del torneo. El jugador debe notificar y recibir la aprobación del Director del Torneo o del Oficial de Reglas antes de abandonar el campo. Esta decisión es definitiva. Si se produce una emergencia familiar, dentro o fuera del campo, se puede permitir que un jugador se retire. La razón o razones deben ser verificadas por el Director del Torneo o el Comité de Reglas. Todos los resultados impresos y publicados al final del Torneo reflejarán el estado de retirada.

POLÍTICA DE DESCALIFICACIÓN DE OPTIMIST INTERNATIONAL

La descalificación se producirá si durante una ronda competitiva del Torneo un jugador se niega a seguir jugando después de que el personal médico le dé el alta para continuar jugando. No presentarse a su hora de salida, abandonar el campo sin la notificación y aprobación de un Oficial de Reglas, o cualquier otro motivo ya publicado, también supondrá una descalificación automática. Todos los resultados impresos y publicados al final del Torneo reflejarán el estado de descalificación.

- Si un jugador es descalificado antes de la ronda final durante el torneo, podrá jugar como marcador a discreción del Director del Torneo en función del tamaño del campo y otras circunstancias.

- **DISPOSITIVOS DE MEDICIÓN DE DISTANCIA** En esta competición, un jugador puede obtener información sobre la distancia mediante el uso de un dispositivo de medición de distancia. Si, durante una ronda estipulada, un jugador utiliza un dispositivo de medición de la distancia para calibrar o medir otras condiciones que puedan afectar a su juego (por ejemplo, cambios de elevación, velocidad del viento, etc.), el jugador estará infringiendo la Regla 4.3a(1)