

THE OPTIMIST

International Junior Golf Championships

Fase 3

INFORMACIÓN DEL SITIO ANFITRIÓN DE OIJGC 2025

¡LA SIGUIENTE INFORMACIÓN TE AYUDARÁ A QUE TU FIN DE SEMANA DE TORNEO SEA UN ÉXITO!

Domingo 27 de julio – martes 29 de julio

- FORMATO:** 54- HOYO STROKE PLAY INDIVIDUAL EN GRUPOS DE EDAD:
CHICOS 16-18 (Oro y Azul) y CHICAS 15-18 (Rojo y Oro)
- Los chicos de 16 a 18 años jugarán 36 hoyos, después de los cuales los 70 mejores jugadores más los empates avanzarán a la ronda final en el Blue Monster. Todos los demás jugarán a Red Tiger. Se entregarán premios en ambos vuelos.
- Los chicos que pasen el corte jugarán su ronda final en el Blue, The Clash of Challengers será en el Red Tiger. Se entregarán premios en ambos vuelos.
- Chicas 15-18: Jugarán 36 hoyos en el Red Tiger. No hay corte. Las chicas jugarán su ronda final en Golden Palm.
- MARIDAJES:** LOS HORARIOS DE INICIO DE LA RONDA # 1 SE PUBLICARÁN AL MEDIODÍA del sábado 26 de julio de 2025.
TODAS LAS DEMÁS RONDAS SE PUBLICARÁN APROXIMADAMENTE DOS HORAS DESPUÉS DE LA FINALIZACIÓN DE LA RONDA ANTERIOR.
- *CURSO & INFORMACIÓN** CHICOS DE 16 A 18 AÑOS Palma de Oro CAMISETAS BLANCAS 6636 yardas (par 71)
Niños 16-18 Blue Monster CAMISETAS AZULES 7003 yardas
NIÑAS DE 15 A 18 AÑOS Puma CAMISETAS ROJAS 5892 yardas
Niñas 15-18 Golden Palm RED Tees 5906 yardas (par 71)
*Estas son yardas máximas y se ajustarán según el clima, las condiciones del campo y / o Ubicación de los agujeros.
- PRACTICAR INSTALACIONES** Se proporcionarán pelotas de campo de tiro de cortesía en las instalaciones de práctica del Resort el Día de torneo desde las 6:30 AM hasta la última hora oficial de inicio. Jugadores que deseen golpear pelotas. Después de estos tiempos debe comprar bolas de campo en la tienda de golf.
- No se permiten astillados en la tubería principal putting green junto al asta de la bandera o en el putting green de las instalaciones de práctica.**
- REGLAS LOCALES UBICACIÓN DE LOS HOYOS:** Cada jugador recibirá un Aviso a los Jugadores y una hoja de Ubicación de Hoyos al comienzo tee
- TARJETAS DE PUNTUACIÓN:** Cada jugador recibirá una tarjeta de puntuación oficial en su tee de salida. Inmediatamente después de jugar, devuelva su tarjeta de puntuación al Imperial Ballroom para anotar. A LOS JUGADORES NO SE LES PERMITE traer bolsas de golf o tirar de carritos a la sala de puntuación.
- POR FAVOR, déjelos fuera del Salón de Baile Imperial debajo del toldo o en el área del césped. Se colocará un letrero de "Entrega de equipaje" en el área.

- RITMO DE JUEGO:** Es de vital importancia que todos los jugadores mantengan el ritmo correcto, ¡PLAY READY GOLF!
Reglas: Los oficiales controlarán el ritmo y emitirán penalizaciones por el ritmo de juego cuando sea necesario.
- LAZOS:** Si el clima y el tiempo lo permiten, los empates por el primer lugar se romperán con un desempate de muerte súbita. Todos los demás empates se romperán de acuerdo con las recomendaciones de la USGA en el Apéndice I (Ver Reglas Locales de Optimist).
- SUSPENSIÓN DE JUGAR:** Cuando el juego es suspendido por el Comité por una situación peligrosa, si el
Los jugadores están entre el juego de dos hoyos, no deben reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si están en el proceso de jugar un hoyo, deben interrumpir el juego inmediatamente y no reanudar el juego hasta que el Comité haya ordenado la reanudación del juego. Si un jugador no interrumpe el juego inmediatamente, es descalificado a menos que las circunstancias justifiquen la renuncia a la penalización según lo dispuesto en la Regla 5.7b.

La señal para suspender el juego debido a una situación peligrosa será un toque prolongado de la bocina. Si es posible, marque la posición de su bola con un tee y proceda a los lugares de evacuación en su hoja de Aviso al Jugador. Se utilizarán camionetas y lanzaderas para transportar a los jugadores de regreso a la Casa Club. **TODOS LOS JUGADORES DEBEN DIRIGIRSE INMEDIATAMENTE AL SALÓN DE BAILE IVANKA TRUMP, ¡SIN EXENCIONES!**

Durante la suspensión del juego, los palos de golf se almacenarán en las Smart Boxes en los respectivos lugares de evacuación de los campos de golf. Los jugadores cuyo lugar de evacuación sea la Casa Club (Salón de Baile Ivanka Trump), sus palos de golf y carritos de arrastre deben colocarse en las salas de Byron Nelson, Gene Sarazan, Lee Trevino y Payne Stewart, que se encuentran debajo del Salón de Baile Ivanka Trump. La entrada para acceder a estas habitaciones se encuentra junto a la entrada de la Villa Sam Snead.

NO SE PERMITEN CARROS DE TRACCIÓN EN EL VESTÍBULO PRINCIPAL DE LA CASA CLUB

(NOTA: Si el juego se suspende en la ronda final y el juego no puede completarse antes del anochecer o debido a una situación peligrosa, el torneo volverá a la última ronda estipulada de dieciocho hoyos completada por todo el campo).

CAJAS INTELIGENTES Los jugadores pueden asegurar sus palos de golf en cajas de almacenamiento que se ubicarán en los sitios de evacuación en cada campo respectivo durante los retrasos climáticos

REANUDACIÓN JUGAR: Una vez que el Comité haya decidido reanudar el juego; Se hará un anuncio a todos Jugadores. La señal para reanudar el juego serán dos toques cortos de la bocina de aire, a menos que se indique lo contrario.

CARROS DE TRACCIÓN: Los carros de arrastre están permitidos en TODAS las divisiones de edad: niños y niñas.

TELÉFONOS CELULARES/ Se permite el uso de teléfonos celulares y / o auriculares para llamar a un oficial de reglas, verificar puntajes o en
AURICULARES caso de emergencia. Es posible que se les pida a los jugadores que usen teléfonos para anotar en vivo.

HORAS DE OPERACIÓN: Tienda de golf: 6:30 am – 8:00 pm rondas de torneo
Sala de bolsas de 6:00 am a 7:00 pm todos los días
Instalaciones de práctica 6:30 am - última hora de salida - rondas del torneo

TELÉFONO NÚMEROS: DORAL 786-402-4000 Información General)
Skip Small 904-612-9634 (reglas)

CAMPEONATO INTERNACIONAL JUVENIL DE GOLF OPTIMIST 2025

Reglas, Procedimientos y Recordatorios

LOS SIGUIENTES RECORDATORIOS DE REGLAS PUEDEN AYUDARLO DURANTE LA COMPETENCIA

(Estos son solo recordatorios resumidos y no modifican las Reglas en sí)

RESPONSABILIDADES DEL JUGADOR:

El jugador comenzará a la hora establecida por el Comité. (Regla 5.3a)

- Todos los jugadores deben estar en su tee designado diez minutos antes de su hora de inicio. Si el jugador llega a su punto de partida listo para jugar dentro de los cinco minutos posteriores a su hora de inicio, en ausencia de circunstancias que justifiquen la renuncia a la penalización según lo dispuesto en la Regla 5.7b, la penalización por no comenzar a tiempo es de dos golpes. Si el jugador llega más de cinco minutos tarde, será descalificado.
La responsabilidad de jugar la pelota correctamente recae en el jugador. (Regla 7.2)
- Cada jugador debe poner una marca de identificación en su bola. El Competidor es responsable de la exactitud de la puntuación registrada para cada hoyo en la tarjeta. (Regla 3.3b) El jugador jugará sin demora indebida. (Regla 5.6b)
- El jugador jugará sin demoras indebidas de acuerdo con las pautas de ritmo de juego establecidas por el comité. Entre la finalización de un hoyo y el juego desde el siguiente lugar de salida, el jugador no podrá retrasar indebidamente el juego.
- Si un grupo está fuera de posición, estará sujeto a ser cronometrado. Un jugador tendrá 40 segundos para completar su golpe. Las siguientes son penalizaciones por incumplimiento de la regla:
- Fuera de posición: no mantenerse al día con el grupo frente a usted.
- Primera Ofensa - Advertencia Verbal
- Segunda Ofensa - Penalización de un Golpe
- Tercera Ofensa - Penalización de Dos Golpes
- Por Ofensa Subsiguiente - Descalificación
- Nota: El tiempo se interrumpirá cuando el grupo haya recuperado su posición. Sin embargo, el tiempo registrado anteriormente que pueda haber excedido el límite se retendrá para que ocurra más.
- Apelación de ritmo de juego: un jugador tiene derecho a apelar una penalización de ritmo de juego que se le haya dado, pero debe apelar directamente al Comité de Reglas antes de firmar y devolver su tarjeta de puntuación.

FUERA DE LOS LÍMITES: Además de los Fuera de Límites definidos por una Línea Blanca y/o Estacas Blancas, todas las cercas y carreteras fuera de la propiedad también definirán fuera de los límites.

SITUACIONES DE ALIVIO:

Alivio desde un área roja. Todas las áreas de penalización en Doral están marcadas como Áreas de Penalización Rojas. Sus opciones de alivio son las siguientes bajo penalización de un golpe: (Regla 17.1)

- Juegue una bola lo más cerca posible del punto desde el cual se jugó la bola original por última vez.
- Dropar una bola detrás del área de penalización roja, manteniendo el punto entre el cual la bola original cruzó por última vez el borde del área de penalización del hoyo, sin límite en cuanto a la distancia detrás del área de penalización en que se puede dropar la bola.
- Dropar una bola fuera del área roja de penalización dentro de dos palos de distancia y no más cerca del hoyo que el punto donde la bola original cruzó por última vez el borde del área de penalización.

ALIVIO DEL AGUA TEMPORAL: El agua temporal es cualquier acumulación temporal de agua en la superficie del suelo que es visible antes o después de que el jugador tome su posición, y no está en un área de penalización. (Regla 16.1) La interferencia por agua temporal ocurre cuando una bola cae o toca cualquier agua temporal o cuando tal condición interfiere con la posición del jugador o el área de su swing previsto. Las medidas de alivio se pueden tomar de la siguiente manera:

- Determine el punto en el campo más cercano a donde descansa la bola que no esté más cerca del hoyo, evite la interferencia de la condición y no esté en un área de penalización mientras se alivia completamente de la condición anormal del terreno.
- La bola se levantará y se dejará caer y deberá permanecer sin penalización dentro de la longitud de un palo del punto determinado de alivio completo y no más cerca del hoyo. **ALIVIO DE CONDICIONES ANORMALES DEL TERRENO:** Las condiciones anormales del terreno son cualquier parte del campo así marcada por la orden del Comité. Las líneas blancas definen la condición anormal del terreno. Una pelota está en una condición anormal del suelo cuando se encuentra en el suelo o cualquier parte de ella toca el suelo en reparación. Las medidas de alivio se pueden tomar de la siguiente manera:
- Determine el punto en el campo más cercano a donde descansa la bola que no esté más cerca del hoyo, evite la interferencia de la condición y no esté en un área de penalización mientras se alivia completamente de la condición anormal del terreno.

- La bola se levantará y se dejará caer y deberá permanecer sin penalización dentro de la longitud de un palo del punto determinado de alivio completo y no más cerca del hoyo.

DUDA SOBRE EL PROCEDIMIENTO:

- En stroke play (juego por golpes), si un competidor duda de sus derechos o del procedimiento correcto durante el juego de un hoyo, puede, sin penalización, completar el hoyo con dos bolas. (Regla 20.1c(3))
- Después de que haya surgido la situación dudosa y antes de tomar más medidas, el competidor debe anunciar a su marcador o a un compañero competidor que tiene la intención de jugar dos bolas y qué bola desea contar si las Reglas lo permiten. El competidor DEBE informar los hechos de la situación al Comité antes de devolver su tarjeta de puntuación. Si no lo hace, es DESCALIFICADO.

CONDUCTA:

Los jugadores pueden ser descalificados por acciones dentro y fuera del campo de golf. Además, cada sala está sujeta a una inspección in situ en cualquier momento. La conducta antideportiva, incluido el lenguaje abusivo y el lanzamiento de palos en el campo de golf, resultará en las siguientes sanciones: Primera ofensa: advertencia; Segunda ofensa: penalización de dos tiros; Tercera ofensa: descalificación. Algunas penalizaciones pueden ser emitidas a la entera discreción del Comité de Reglas.

POLÍTICA DE RETIRADA INTERNACIONAL OPTIMISTA

- Esta póliza permitirá retiros por razones médicas o por emergencias. La razón médica debe ser verificada y aprobada por el Director del Torneo para recibir un WD. Si un jugador está lo suficientemente sano como para continuar y el jugador se niega, el jugador recibirá un NC. Todo el grupo involucrado se mantendrá en el punto de detención y otros grupos jugarán a través de él. Un oficial de reglas reiniciará el grupo. Todo juego debe cumplir con todas las reglas y políticas de torneos vigentes. El jugador debe notificar y recibir la aprobación del Director del Torneo o del Oficial de Reglas antes de abandonar el campo. Esta decisión es inapelable. Si ocurre una emergencia familiar, dentro o fuera del sitio, se le puede permitir a un jugador retirarse. La razón o razones deben ser verificadas por el Director del Torneo o el Comité de Reglas. Todos los resultados impresos y publicados al final del Torneo reflejarán un estado de retirada.

POLÍTICA DE DESCALIFICACIÓN INTERNACIONAL DE OPTIMIST

La descalificación ocurrirá si durante una ronda competitiva del Torneo un jugador se niega a continuar jugando después de que un personal médico le dé el alta para continuar jugando. El hecho de no presentarse a su hora de salida, abandonar el campo sin la notificación y aprobación de un Oficial de Reglas, o cualquier otra razón ya publicada, también será descalificación automática. Todos los resultados impresos y publicados al final del Torneo reflejarán un estado de descalificación.

- Si un jugador es descalificado antes de la ronda final durante el torneo, el jugador puede jugar como marcador a discreción del Director del Torneo en función del tamaño del campo y otras circunstancias.
- **DISPOSITIVOS DE MEDICIÓN DE DISTANCIA** En esta competición, un jugador puede obtener información de distancia mediante el uso de un dispositivo de medición de distancia. Si, durante una vuelta estipulada, un jugador utiliza un dispositivo de medición de distancia para medir o medir otras condiciones que podrían afectar a su juego (por ejemplo, cambios de elevación, velocidad del viento, etc.), el jugador está infringiendo la Regla 4.3a(1)